

ANIMATION CONFINÉE

Découvrir l'impression 3D

Nous vous proposons de travailler un petit projet chez vous, sur ordinateur. On se retrouvera plus tard à la Médiathèque pour finaliser les choses ensemble et surtout pour lancer l'impression !

Prérequis : savoir utiliser un ordinateur et accéder à internet

Objectif : découvrir un logiciel de modélisation 3D et commencer à créer un objet simple



À partir de 10 ans, peut se faire à plusieurs !



2 heures

ETAPE 1 : CRÉEZ UN COMPTE SUR TINKERCAD

Lien du site : <https://www.tinkercad.com>

Tinkercad est un programme de modélisation 3D en ligne gratuit qui s'exécute dans un navigateur Web. Simple et facile à prendre en main.



Regardez les tuto de la Cité des Sciences pour vous aider à débiter



Episode 1, [la prise en main](#)

Episode 2, [les principales fonctionnalités de base](#)

Episode 3 [dupliquer](#)

Episode 4 [règle, alignement, rotation](#)

Et aussi : [tuto en pdf avec un exemple de bonhomme de neige](#)

ETAPE 2 : MODELISEZ UN PETIT OBJET

Un porte clé personnalisé : il s'agit de l'exemple de démo que nous utilisons en atelier

Dimensions environ 40 mm x 20 mm et 4 mm d'épaisseur



Un petit projet perso ? Utiles ou simplement décoratifs, vous trouverez des exemples inspirants ou des fichiers déjà réalisés ([format stl](#)) sur ces sites :

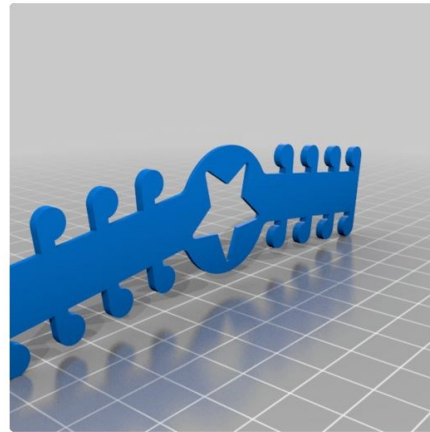
[Thingiverse](#)

[Cults](#)

COUPE-BISCUITS DE NOËL



ATTACHE MASQUE ENFANT



ETAPE 3 : RENDEZ-VOUS PROCHAINEMENT A LA MEDIATHEQUE

Dès que les conditions sanitaires le permettront nous vous accueillerons pour finaliser le projet, en rediscuter ensemble et lancer l'impression !

